

Moyar UG (haftungsbeschränkt)
Schwabestr. 4
99423 Weimar

Tel: +49-(0)3643-544-375-0
Fax: +49-(0)3643-544-375-9
Mobil: +49-(0)176-24829824
unbehaun@moyar.de
www.moyar.de

HRB 503865
Amtsgericht Jena
USt-IdNr.: DE 264865277

Christian Unbehaun CV - Stand 12/2023

Senior iOS Developer

Abschluss: Mediensystemwissenschaftler (B.Sc.)

Kernkompetenzen

- iOS App Entwicklung seit 2010, 30+ iOS-Projekte
- ePA – Entwicklung der TK iOS App seit 2021, speziell Berechtigungsvergabe
- Scrum – agile Entwicklung in mittleren und großen Teams seit 2011

Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (verhandlungssicher)

Branchenkenntnisse

- Gesundheit/Krankenversicherungen (TK seit 2021, Barmer 2017, Tomedo PVS 2012-2014)
- Banken, Telekommunikation, Automotive, Medien, Elektronik/Elektrotechnik

Werkzeuge

- Xcode, Github, Jenkins, SonarQube, Zeplin, Figma, Jira, Confluence

Programmiersprachen / Frameworks

- Objective-C seit 2009, Swift seit 2014, Javascript seit 2011
- UIKit seit 2009, SwiftUI seit 2020
- RxSwift / Combine seit 2019, Async/Await seit 2021
- Unit-Tests und UI-Tests (XCTest), Snapshot-Tests
- Git mit Git Flow, Git LFS
- Jenkins, Fastlane, SonarQube
- Cocoapods (Podfile Setup, Podspec), Swift Package Manager, xcworkspace Konfiguration
- Shell, Bash, ZSH
- OpenAPI, Swagger
- CoreData, Realm

Beschreibungssprachen

- JSON, XML, HTML, UML

Allgemeine Kenntnisse

- Agile SW-Entwicklung Architektur-Pattern (MVVM/MVVM-C, Coordinator, ...)
- OWASP,
- Bluetooth, NFC, eSIM, Blockchain

TK-Safe iOS App/Techniker Krankenkasse 07/2021 – heute: Senior iOS Entwickler

Projektkurzbeschreibung

Entwicklung der elektronischen Patientenakte (ePA) für die TK iOS App im Team TK-Safe.

Eingesetzte Technologien und Werkzeuge

Swift, SwiftUI, UIKit, Xcode, Github, Jenkins, SonarQube, Jira, Confluence, Figma

Eigene Aufgaben im Projekt

- Implementierung neuer Features, spezialisiert auf Berechtigungsvergabe für Dokumente und Darstellung der Dokumente und Berechtigungen, unter Beachtung der Code-Guidelines (Clean Code) und OWASP
- Dokumentation in Jira und Confluence
- Behebung von Bugs und techn. Schulden, Optimierung von sicherheitskritischem Code, Refactorings, Optimierung der Barrierefreiheit in UI-Komponenten
- Qualitätssicherung durch Unit-Tests und UI-Tests (Testabdeckung mind. 95%), Fach-Checks für jedes Ticket mit den Fach-Experten und UI/UX-Experten
- Unterstützung der Test-Kollegen durch Programmierung von Snapshot-Tests und Erstellung von Test-Builds, enge Absprache im Team
- Unterstützung der Fachkollegen bei der Planung neuer Features (Beratung, Refinements, Erstellung von Prototypen)
- Regelmäßige Meetings und Abstimmungen (Dailies, Refinements, Reviews, Retros, Plannings)
- Entwicklung von SwiftUI-Komponenten und Umstellung der UI auf SwiftUI
- Regelmäßige Code-Reviews

comdirect – iOS App 07/2023 – heute: Senior iOS Entwickler

Projektkurzbeschreibung

Modernisierung der Infrastruktur der comdirect iOS App

Eingesetzte Technologien und Werkzeuge

Swift, Swift Packages, CocoaPods, UIKit, Xcode, Github, Jenkins, Jira, Confluence

Eigene Aufgaben im Projekt

- Umstellung der eingebundenen Drittanbieter-Ressourcen von CocoaPods auf Swift Packages, Dokumentation in Jira und Confluence
- Modularisierung der internen Ressourcen in Swift Packages
- Behebung von Bugs und techn. Schulden, Optimierung von sicherheitskritischem Code, Refactorings
- Qualitätssicherung durch Unit-Tests und UI-Tests
- Regelmäßige Meetings und Abstimmungen (Dailies, Refinements, Reviews, Retros, Plannings)
- Regelmäßige Code-Reviews

DENT - eSIM & Mobile Daten 10/2018 – 07/2021: Senior iOS Entwickler

Projektkurzbeschreibung

Entwicklung einer iOS-App zur weltweiten Nutzung mobiler Daten (Voice und Internet) via eSIM oder Partner-Carrier, Blockchain-basierter Kauf und Verkauf von mobilem Datenvolumen (Top-Ups).

Eingesetzte Technologien und Werkzeuge

Swift, UIKit, SwiftUI, Javascript, Kotlin, Xcode, Github, CocoaPods, Jenkins, Fastlane, Atlassian JIRA, Atlassian Confluence, Zeplin, Swagger

Eigene Aufgaben im Projekt

- Implementierung neuer Features unter Beachtung der Code-Guidelines (Clean Code)
- Dokumentation in Jira und Confluence
- Behebung von Bugs und techn. Schulden, Refactorings
- Qualitätssicherung durch Unit-Tests
- Unterstützung der Test-Kollegen, Erstellung von Test-Builds, Teilnahme an Integrationstests
- Unterstützung der Fachkollegen bei der Planung neuer Features (Beratung, Refinements, Erstellung von Prototypen)
- Regelmäßige Meetings und Abstimmungen (Dailies, Refinements, Reviews, Retros, Plannings)

Zeitraum: 03/2021

Kunde: Eigenprojekt

Branche: -

Projekt: Prototyp Arduino Mega2560 R3 mit Bluetooth Modul HM-10 aufgesetzt und mit prototypischer iOS-App verbunden

Position: Implementierung

DV-Basis: Swift, UIKit, SwiftUI, Xcode, Arduino IDE mit C/C++

Plattform: iOS (iPhone), MEGA2560 R3, HM-10 mit Bluetooth 4.0 BLE

Zeitraum: 04/2018 - 10/2018

Kunde: TDSsoftware GmbH

Branche: Krypto (Blockchain-Technologie)

Projekt: Entwicklung einer iOS-App zum Überwachen von Ethereum basierten ERC20-Tokens und Wallets App-Store: „ETHScanr“

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods, Realm

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 01/2017 - 3/2018

Kunde: T-Systems Multimedia Solutions GmbH

Branche: Automotive

Projekt: Entwicklung einer iOS-App zur Anzeige von Fahrzeug-Informationen, Projektsprache Englisch

App Store: „Mercedes PRO connect app“

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods, MVP

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 12/2017 - 01/2018

Kunde: T-Systems Multimedia Solutions GmbH

Branche: Gesundheit

Projekt: Optimierung der Barmer App - automatische Erkennung von Dokumenten mit dem Apple Vision Framework, Anpassung der Benutzerführung, Optimierung VoiceOver für Blinde und Sehbehinderte App Store: „Barmer-App“

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Vision Framework, Swift, Cocoa Touch, Xcode, Mitarbeit in agilem Team

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 10/2016 - 01/2017

Kunde: M-Pulso GmbH, Österreich

Branche: Handel

Projekt: Entwicklung der iOS-Variante der DM8-App für Android

App Store: „DM8“ (derzeit nur im Google Play-Store erhältlich)

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode, CocoaPods

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 08/2016 - 09/2016

Kunde: Mediteo GmbH

Branche: Medizin

Projekt: Weiterentwicklung einer App zur Verwaltung von Medikamenten-Einnahmen

App Store: „Mediteo“

Position: Beratung, Implementierung, Mitarbeit in agilem Team, Projektsprache Englisch

DV-Basis: ReactiveCocoa, MVVM, Swift, Cocoa Touch, Xcode, Realm

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 06/2016 - 07/2016

Kunde: design:lab weimar GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung einer Zeiterfassungs-App in Angular 2 für eine Design Agentur

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Angular 2, Javascript / Typescript, Firebase, JSON

Plattform: Web

Zeitraum: 04/2016 - 05/2016

Kunde: Zollsoft GmbH

Branche: Medizin

Projekt: Entwicklung eines OP-Moduls für die Patientenverwaltungs-Software "Tomedo"

App Store: "Tomedo"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Swift / Objective-C, Cocoa, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPad/iPhone) und Mac OS X

Zeitraum: 09/2015 - 03/2016

Kunde: TDSsoftware GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung einer Zeitungs-App für eine schweizerische Zeitung (Name auf Anfrage)

Position: Entwicklung (verantwortlich für Prototyp, Architektur / Implementierung Front-End), Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift / Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 01/2015 - 08/2015 Kunde: TDSoftware GmbH

Projekt: Entwicklung einer Vertriebs-App für ein großes Unternehmen mit Direktvertrieb
(Name auf Anfrage)

Position: Beratung (Architektur des Front-End), Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Swift, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 10/2014 - 12/2014 Kunde: TDSoftware GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung einer Zeitungs-App für eine österreichische Zeitung (Name auf Anfrage)

Position: Architektur / Implementierung des Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 08/2014 - 09/2014

Kunde: TDSoftware GmbH

Branche: Dienstleistungen

Projekt: Entwicklung einer Bericht- und Informations-App für Vorstände eines Finanz-
Instituts

Position: Architektur / Implementierung des Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 07/2014 - 08/2014

Kunde: TDSoftware GmbH

Branche: Dienstleistungen

Projekt: Entwicklung einer Postkarten-App für iOS (Name auf Anfrage)

Position: Implementierung des Front-End, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 05/2014 - 07/2014

Kunde: TDSoftware GmbH

Branche: Dienstleistungen

Projekt: Entwicklung einer Preisvergleichs-App für iOS (Name auf Anfrage)

Position: Architektur / Implementierung des Front-End, Implementierung, Mitarbeit in agilem Team

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, JSON

Plattform: iOS (iPhone & iPad)

Zeitraum: 02/2014 - 04/2014

Kunde: design:lab weimar GmbH

Branche: Industrie

Projekt: Entwicklung einer auf jQuery Mobile (HTML5) basierenden Web App

Anbindung der App an Analyse-Geräte über Websockets, Darstellung von Messwerten und Systemstatus-Daten

App-Store: keine Veröffentlichung, interne Distribution

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: jQuery Mobile, HTML5, WebSocket, Javascript, CSS, JSON

Plattform: Mobile Web App

Zeitraum: 01/2014 - 02/2014

Kunde: TDSoftware GmbH

Branche: Automobil-Industrie

Projekt: Entwicklung einer Datenbank-Schnittstelle zwischen Javascript und Objective-C für eine bestehende iOS-App

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Javascript, HTML5, CSS, JSON, SQLite

Plattform: iOS (iPad) und Web

Zeitraum: 10/2011 - 02/2014

Kunde: Zollsoft GmbH, Bestandskunde

Branche: Medizin

Projekt: Entwicklung einer Patientenverwaltungs-Software für Mac OS X und iOS

App Store: "Tomedo"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Swift / Objective-C, Cocoa, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPad/iPhone) und Mac OS X

Zeitraum: 07/2012 - 08/2012

Kunde: THUECOM Medien GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung einer nativen iOS-App (iPhone und iPad) für einen Verlag

App Store: "Bratwurst-App für Thüringen"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPhone und iPad)

Zeitraum: 07/2012 - 08/2012

Kunde: THUECOM Medien GmbH

Branche: Industrie

Projekt: Entwicklung einer nativen iOS-App für die Außendienst-Mitarbeiter eines mittelständischen Unternehmens

App Store: keine Veröffentlichung, interne Distribution

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, JSON, ENTERPRISE DISTRIBUTION

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 03/2012 - 06/2012

Kunde: ART-KON-TOR Kommunikation GmbH

Branche: IT-Dienstleistungen

Projekt: Entwicklung einer HTML5 basierten App (iOS und Web) für einen CHIP-Hersteller

Präsentation verschiedener CHIP-Familien und verfügbarer Features

App-Store: "FeatureExplorer"

Position: Beratung, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Javascript, HTML5, CSS, JSON

Plattform: iOS (iPad) und Web

Zeitraum: 08/2011 - 03/2012 Kunde: orgteam Datensysteme GmbH

Branche: Handel

Projekt: Entwicklung einer nativen iPad-App für einen Apple Premium Reseller

Einbindung der Inhalte über CMS, Darstellung der Inhalte mit HTML5

App Store: "orgteam"

Position: Beratung, Konzeption, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON, Javascript, HTML5, CSS

Plattform: iOS (iPad)

Zeitraum: 07/2011 - 01/2012 Kunde: Momentum Hairstyles, Weimar

Branche: Dienstleistung

Projekt: Entwicklung einer iPhone-App für ein Friseur-Unternehmen

Die App stellt über eine CMS-Anbindung Dienstpläne, News sowie Fotogalerien dar

App Store: "Momentum-Hairstyles"

Position: Beratung, Konzeption, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, JSON

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 04/2011 - 06/2011 Kunde: THUECOM Medien GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung eines Spiels (Info-Quiz) für eine Thüringer Medien-Agentur

App Store: "Thüringen-Quiz" und "Thüringen-Quiz Free"

Position: Beratung, Konzeption, Software-Architektur & Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, In App Purchase, JSON

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 02/2011 - 03/2011 Kunde: TDSsoftware GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung einer Benutzeroberfläche für das Shop-Modul eines E-Book-Readers

Position: Softwareentwicklung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, HTML, CSS

Plattform: iOS (iPad)

Zeitraum: 11/2010 - 01/2011

Kunde: THUECOM Medien GmbH

Branche: Medien

Projekt: Entwicklung einer iPhone-App für ein Thüringer Event-Magazin

Die Anwendung liefert aktuelle Event-News und ermöglicht eine Suche nach

Veranstaltungen jeder Art. Mögliche Suchparameter sind der Zeitraum, Ort, die

Veranstaltungsrubrik und Suchwörter. Die Suche berücksichtigt auf Wunsch des Benutzers

dessen aktuelle Position.

App Store: „t.akt“

Position: Beratung, Software-Architektur und Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Core Data, Core Location, Map Kit, XML

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 10/2010 - 11/2010

Kunde: Cuculus GmbH

Branche: Energiewirtschaft / Energieversorgung / Smart Metering

Projekt: Entwicklung einer Smart Metering - iPhone-App

Die App ermöglicht Endverbrauchern, die eigenen aktuellen Energieverbräuche (Gas, Wasser, Strom) ablesen und auswerten zu können. Die App stellt den Verbrauch und die Kosten für verschiedene Verbrauchsintervalle graphisch und alphanumerisch dar.

App Store: ehemals "Strom21.smart", vom Kunden weiterentwickelt und neu veröffentlicht unter "Meter1 Energiemonitor"

Position: Beratung, Software-Architektur und Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode, Quartz / Core Graphics, XML

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 08/2010 - 09/2010

Branche: Finanzdienstleistungen

Projekt: Entwicklung eines Kreditraten-Rechners für Annuitätendarlehen als iPhone-App

App Store: "KreditRaten"

Position: Architektur und Implementierung

DV-Basis: Objective-C, Cocoa Touch, Xcode

Plattform: iOS (iPhone)

Zeitraum: 09/2007 - 03/2010

Branche: Medien / Automotive / Elektronik / Elektrotechnik

Projekt: Maritime Media Systems (Ausgründungsprojekt der Bauhaus-Universität Weimar)

Entwicklung eines Prototypen für einen Linux-basierten Tablet-Computer für die Nutzung auf kleinen Booten und Yachten.

Position: Projektleitung, HW-Architektur, SW-Architektur und Implementierung

DV-Basis: C, C++, Java, Eclipse, CDT

Plattform: Linux